**REGULAMIN REKRUTACJI I UCZESTNICTWA W PROJEKCIE**

**pn.** **„#TeenWebEnterprise”**

realizowanym w ramach zadania publicznego, o którym mowa w art. 14 ust. 1 ustawy z dnia
24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie
(Dz. U. z 2022 r. poz. 1327 z późn. zm.)

**§ 1 Definicje**

1. **Projekt -** projekt pn. „#TeenWebEnterprise”realizowany w ramach zadania publicznego, o którym mowa w art. 14 ust. 1 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r. o działalności pożytku publicznego
i o wolontariacie (Dz. U. z 2022 r. poz. 1327 z późn. zm.),
2. **Beneficjent Projektu -**Akademia Lokalnej Przedsiębiorczości, ul. Daszyńskiego 44, 42- 400 Zawiercie,
3. **Biuro Projektu** **-** pomieszczenie mieszczące się w Centrum Rozwoju Lokalnego, ul. Zaparkowa 23,
42- 400 Zawiercie,
4. **Regulamin** – Regulamin rekrutacji i uczestnictwa w projekcie pn. „#TeenWebEnterprise”,
5. **Uczestnik projektu (bezpośredni)** –uczeń szkoły średniej znajdującej się na terenie Rzeczpospolitej Polskiej,
6. **Uczestnik projektu (pośredni)-** nauczyciel szkoły średniej znajdującej się na terenie Rzeczpospolitej Polskiej, sprawujący opiekę nad uczniami przystępującymi do projektu,
7. **Dokumenty rekrutacyjne** tj.:
	1. elektroniczny Formularz zgłoszeniowy do projektu dostępny na stronie https://mlodzizdolni.pl

**§ 2 Informacje ogólne**

1. Regulamin określa zasady uczestnictwa i rekrutacji w projekcie „#TeenWebEnterprise” realizowanym w ramach zadania publicznego, o którym mowa w art. 14 ust. 1 ustawy z dnia 24 kwietnia 2003 r.
o działalności pożytku publicznego i o wolontariacie (Dz. U. z 2022 r. poz. 1327 z późn. zm.).
2. Biuro Projektu mieści się w budynku Centrum Rozwoju Lokalnego, ul. Zaparkowa 23, 42- 400 Zawiercie.
3. Okres realizacji projektu: od 05.07.2023 r. do 31.07.2024 r.
4. Projekt skierowany jest do uczniów szkół średnich znajdujących się na terenie Rzeczpospolitej Polskiej.
5. Wsparcie w Projekcie jest skierowane do minimum 150 uczniów szkół średnich znajdujących się na terenie Rzeczpospolitej Polskiej.
6. Celem głównym projektu jest rozwinięcie wśród uczniów szkół średnich z terenu Rzeczpospolitej Polskiej zmysłu przedsiębiorczości i kompetencji cyfrowych umożliwiających poruszanie się po cyfrowym rynku pracy.
7. Projekt zakłada realizację następujących form wsparcia:
8. przygotowanie przez Beneficjenta 6 wideolekcji z następujących dziedzin:
* Ekonomia,
* Co to są kryptowaluty i rynek kryptowalut,
* Marketing w sieci,
* Rynek giełd internetowych,
* Psychologia w biznesie,
* Prawo handlowe i autorskie.
1. udostępnienie wideolekcji nauczycielom biorącym udział w projekcie,
2. realizacja przez nauczycieli zajęć dydaktycznych na podstawie otrzymanych wideolekcji (z min. 150 uczniami),
3. zorganizowanie przez Beneficjenta konkursu „Mam Pomysł na Biznes”, [[1]](#footnote-1)
4. zorganizowanie webinarium dla nauczycieli.

**§ 3 Proces rekrutacji**

1. Za rekrutację do projektu odpowiedzialny jest Koordynator projektu.
2. Rekrutacja do projektu przeprowadzana będzie od dnia zamieszczenia ogłoszenia na stronie do dnia przyjęcia minimum 150 uczniów szkół średnich znajdujących się terenie Rzeczpospolitej Polskiej.
3. Formularz zgłoszeniowy w formie elektronicznej składa nauczyciel, który będzie sprawował opiekę nad uczniami wskazanymi w formularzu zgłoszeniowym.
4. Każdy z uczniów przystępując do projektu zobowiązany jest do utworzenia konta użytkownika na stronie https://mlodzizdolni.pl/rejestracja/ umożliwiającego korzystanie z zamieszczonych materiału w dowolnym czasie.

**§ 4 Obowiązki Uczestników Projektu**

1. Uczestnicy Projektu zobowiązani są do:
2. założenia indywidulanego konta użytkowania na stronie https://mlodzizdolni.pl/rejestracja/
3. podpisania listy obecności w momencie korzystania z wideolekcji dostępnych na stronie mlodzizdolni.pl
4. uczestnictwa w monitoringu i ewaluacji projektu, a w szczególności do wypełniania ankiet ewaluacyjnych (początkowych i końcowych), udzielenie wywiadu pogłębionego i wypełnienia innych dokumentów projektowych w zakresie monitoringu i ewaluacji Projektu;
5. informowania Biura Projektu o ewentualnych zmianach dotyczących danych przekazywanych w dokumentach rekrutacyjnych, a zwłaszcza: utraty lub zmiany miejsca zatrudnienia (dot. nauczycieli) oraz zmiany danych kontaktowych.

**§ 5 Rezygnacja z uczestnictwa w Projekcie**

1. Uczestnicy Projektu mają prawo do rezygnacji z udziału w Projekcie, gdy rezygnacja zostanie zgłoszona pisemnie do Biura Projektu co najmniej na 7 dni przed rozpoczęciem zajęć.
2. W trakcie realizacji Projektu rezygnacja możliwa jest tylko w przypadkach uzasadnionych zdarzeniem losowym lub chorobą i wymaga pisemnego oświadczenia o przyczynie rezygnacji, złożonego przez rodzica bądź opiekuna prawnego Uczestnika Projektu.
3. Uczeń zakwalifikowany do uczestnictwa w projekcie może zostać skreślony z listy uczestników,
w przypadku :
4. samodzielnej rezygnacji uczestnika;
5. na wniosek nauczyciela prowadzącego zajęcia lub na wniosek koordynatora, z powodu naruszania zasad uczestnictwa w zajęciach;
6. rezygnacji z nauki w szkole biorącej udział w projekcie;
7. w przypadku nieusprawiedliwionego opuszczenia co najmniej 20% zajęć.
8. Skreślenia Ucznia z listy uczestników projektu dokonuje Koordynator Projektu.

**§ 6 Zasady monitoringu Projektu**

1. Monitoring Projektu i uczestników prowadzony będzie przez Koordynatora Projektu.
2. Monitoring obejmować będzie weryfikację postępu, dotrzymanie harmonogramu, weryfikację grupy docelowej, weryfikację zgodności wydatków z budżetem, weryfikację realizowanego wsparcia.
3. W celu przeprowadzenia procesu monitoringu i oceny uczestnicy projektu zobowiązani są do udzielania informacji w organizowanych badaniach.

**§ 7 Postanowienia końcowe**

1. Uczestnik projektu przystępując do projektu akceptuje warunki niniejszego regulaminu.
2. Uczestnik projektu przystępując do projektu wyraża zgodę na upublicznienie wizerunku w postaci zdjęć lub nagrań wideo, na potrzeby dokumentacji i/lub promocji Projektu.
3. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej Beneficjenta oraz w Biurze Projektu.
4. Regulamin wchodzi w życie z dniem ogłoszenia.
5. Wszelkie sprawy związane z interpretacją Regulaminu rozstrzygane są przez Koordynatora Projektu
w porozumieniu z Zespołem Zarządzającym.
6. Realizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu bądź wprowadzenia dodatkowych postanowień bez podania przyczyn. Wszelkie zmiany wymagają formy pisemnej.

1. Zasady udziału w konkursie określa osobny regulamin; udział w konkursie jest dobrowolny. [↑](#footnote-ref-1)